

在 Silverlight 4 應用程式中使用方式

1. 在瀏覽器中鍵入網址『<http://codestorage.ria101.com.tw/CodeStorageRIAUser.html?CodeUid=87>』以下載檔案 (若您不是會員，請先建立帳號)：

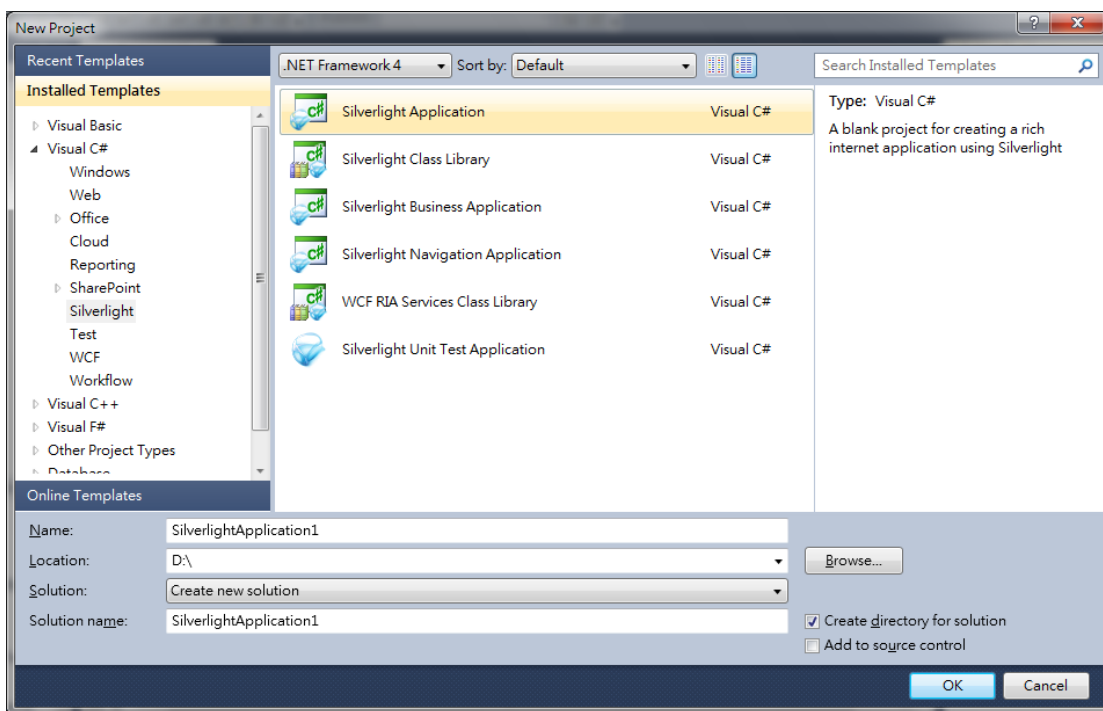
可供瀏覽的媒體：



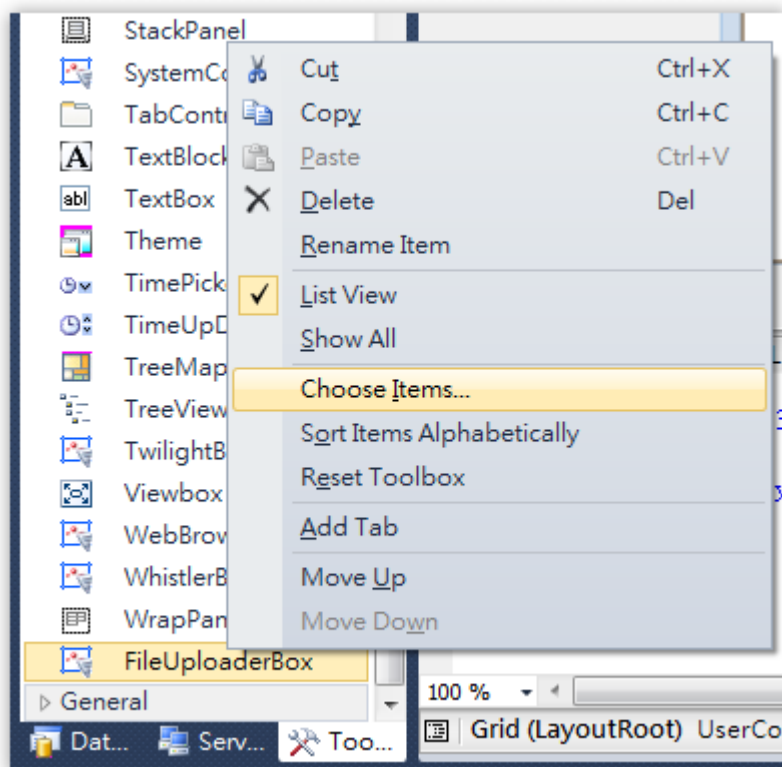
可瀏覽的項目：

種類	頁數(期數)	範例名稱	語言	程式版本	程式	檔案	影片	更新
會員		FileUploader大檔案拖曳上	C#	.NET WebFo	下載			2010/06/06
會員	20100502	設計滑鼠右鍵選單(Cont	C#	Silverlight 4	下載			2010/05/02
會員		VS2010對SL DataBinc	C#	Silverlight 4	下載	觀賞		2010/04/21
會員	20100421	Generate From Usage	VB	C#, VB	下載	觀賞		2010/04/19
會員	20100409	SL4中的滑鼠右鍵支持	C#	Silverlight 4	下載			2010/04/09
會員	2009/05	ASP.NET MVC-1基本介	C#	ASP.NET 3.:	觀賞			2010/04/05
會員	2009/06	Controller與Url-Routir	C#	ASP.NET 3.:	觀賞			2010/04/05
會員	2009/08	ASP.NET MVC檔案上傳	C#	ASP.NET 3.:	觀賞			2010/04/05
會員	2009/09	DataForm的使用	C#	Silverlight 3	觀賞			2010/04/05

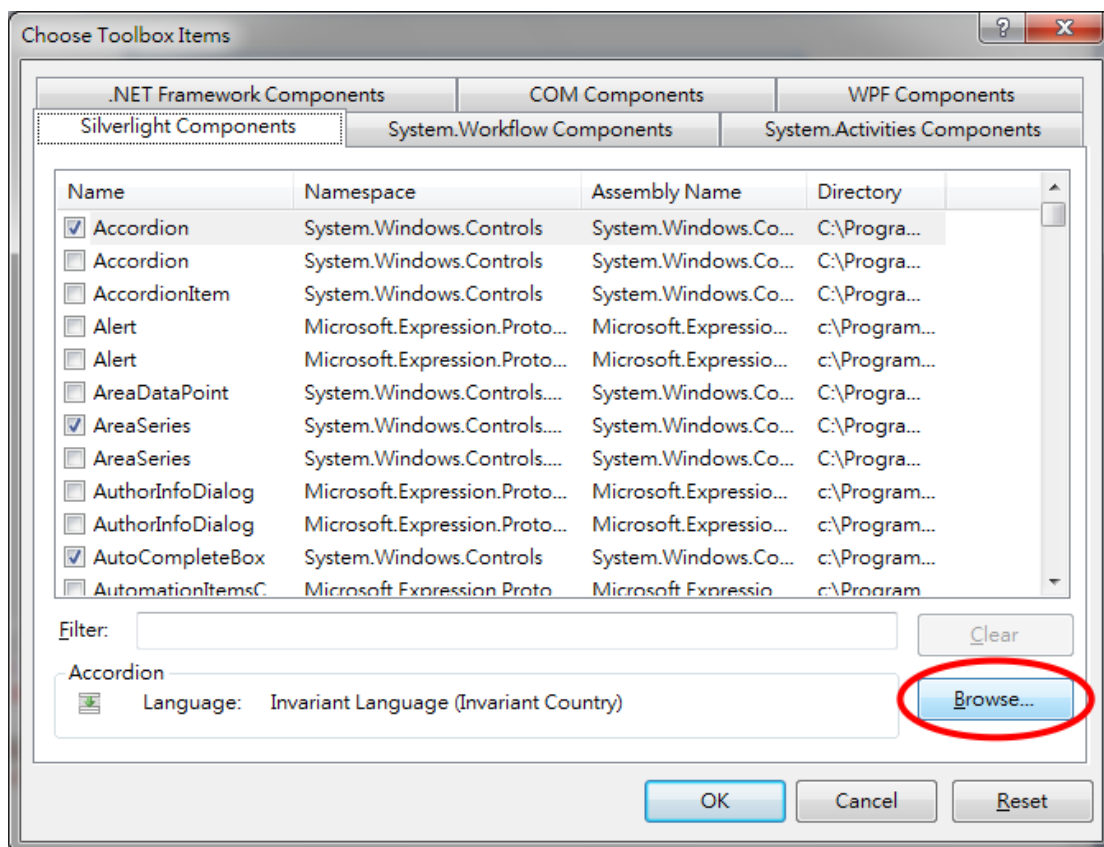
2. 建立 Silverlight 4 Application



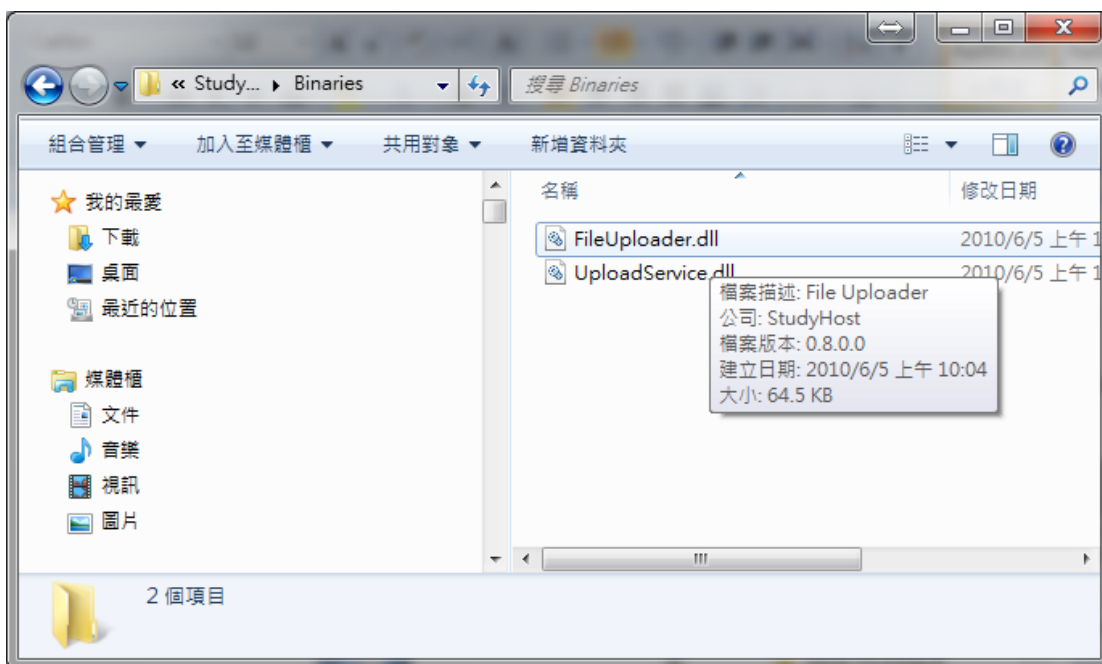
- 3. 在 Silverlight 專案的工具箱(Tool Box)中，選用(Choose Items) 名稱為 FileUploader.dll 的組件：



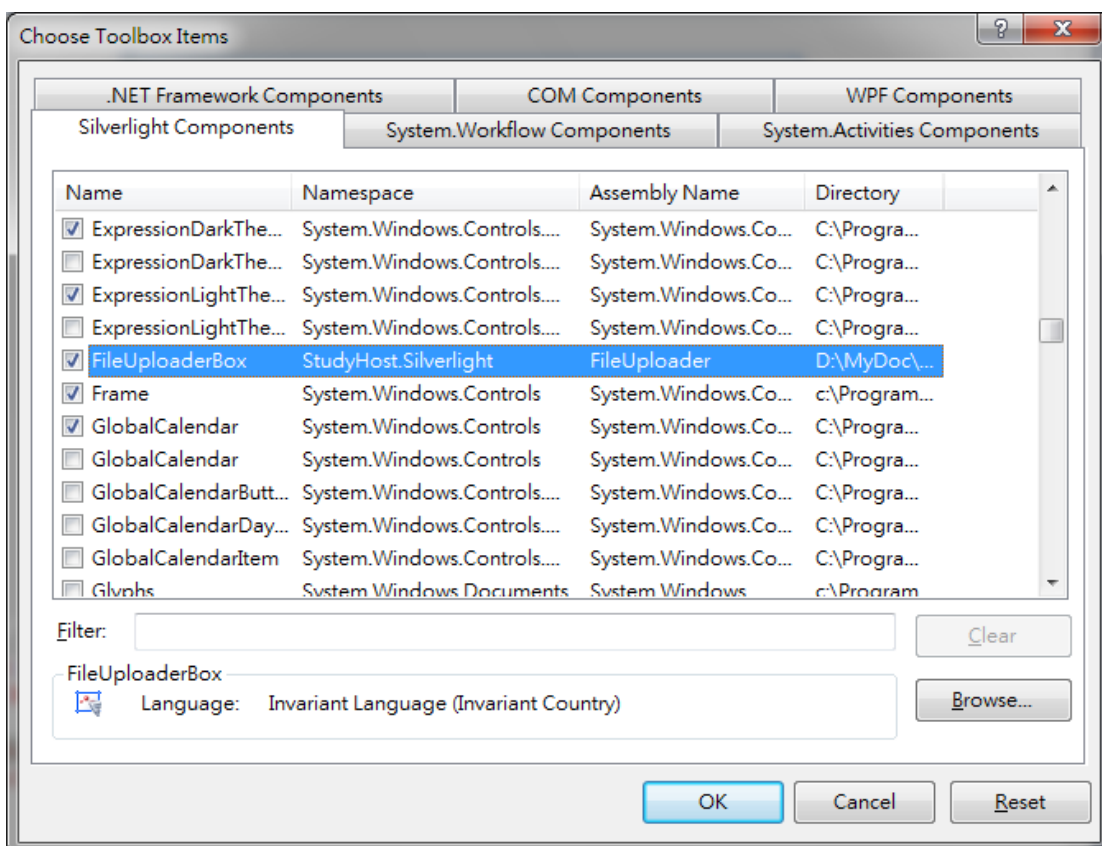
在 Silverlight Components 分類下點選 Browse...：



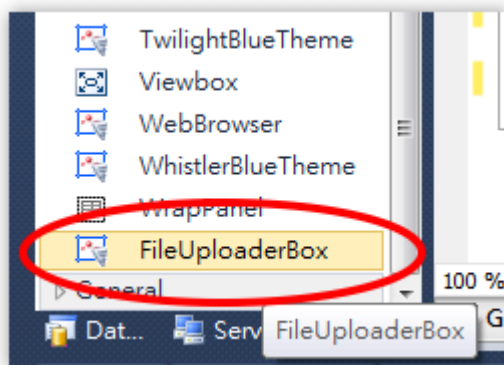
選擇位於 Binaries 資料夾下的 FileUploader.dll :



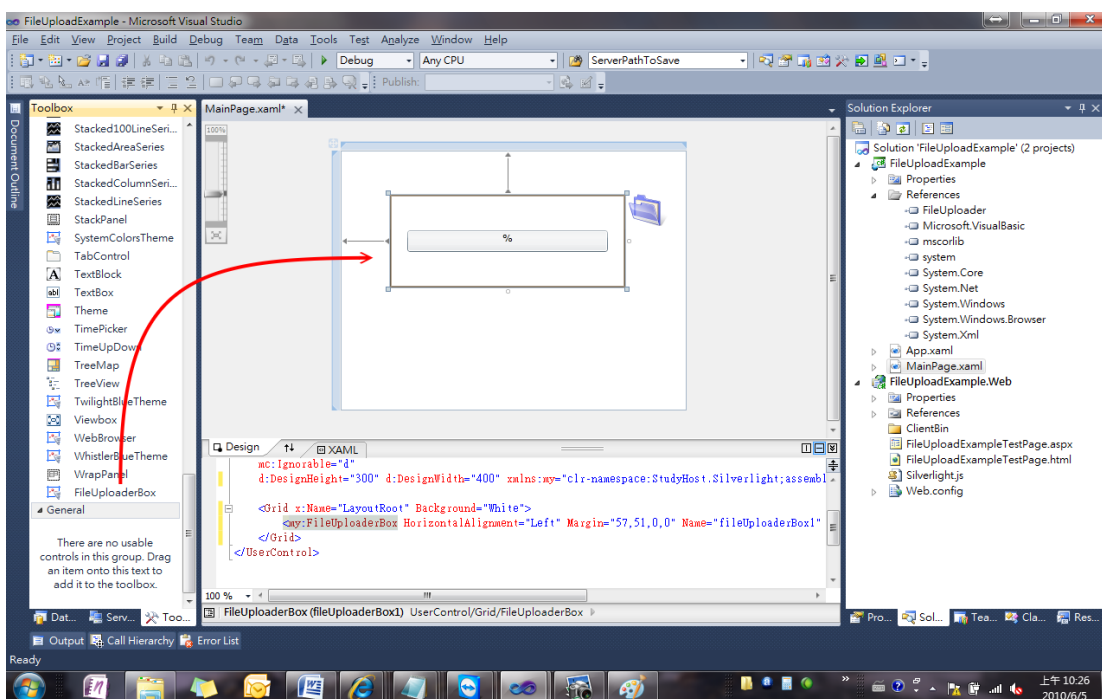
確認後，在 Toolbox Items 中將會看到 FileUploaderBox 控制項，將其勾選後按下 OK 鈕：



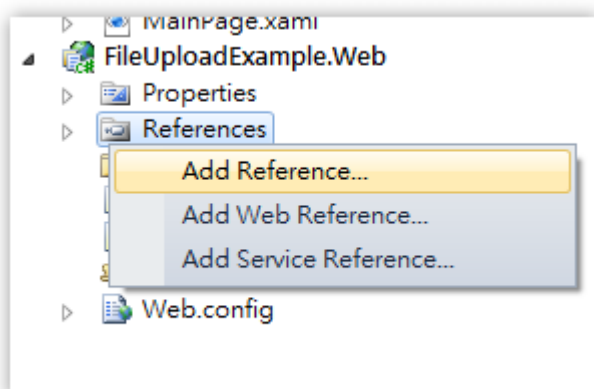
引用完成後，會發現工具箱中多了 FileUploader 組件：



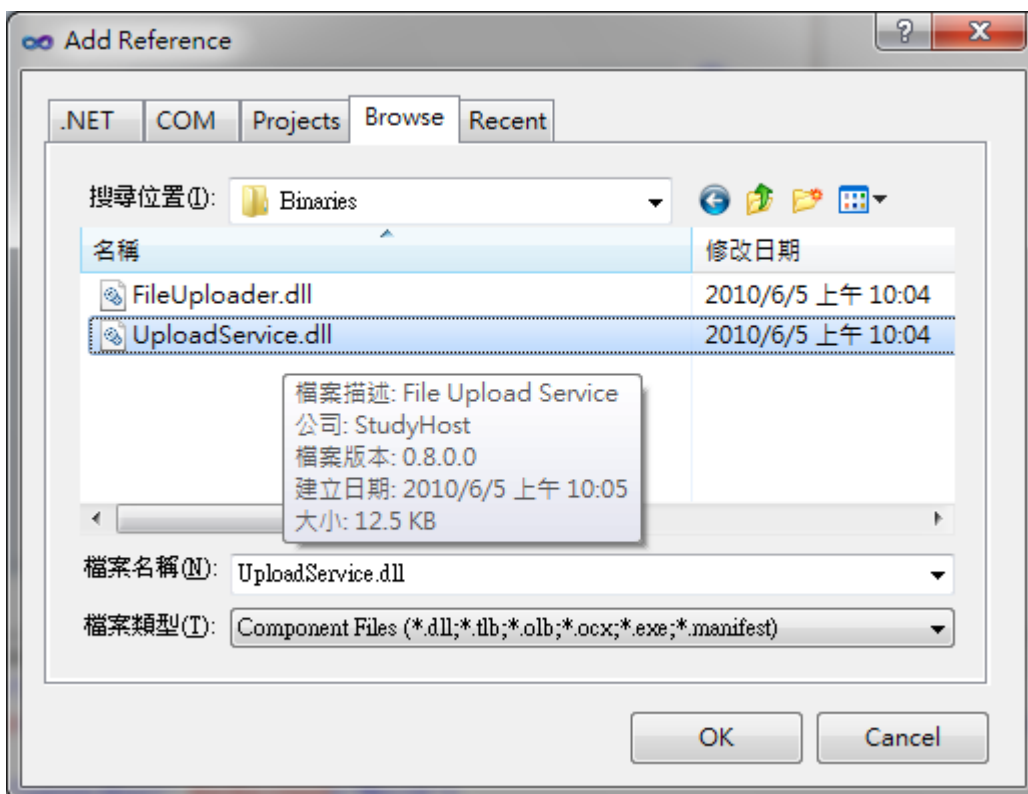
- 4. 將 FileUploaderBox 拖曳到主場景(或需要處理拖曳大檔上傳的場景)中，並調整 FileploderBox 為您所需要的適當大小：



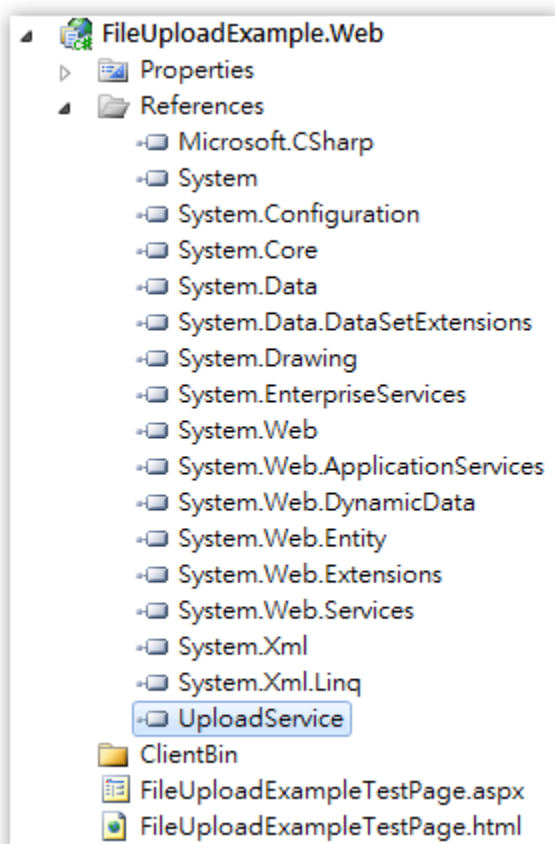
- 5. 切換到 ASP.NET 網站專案，在 ASP.NET 網站的 Reference 項目下按右鍵，點選 Add Reference：



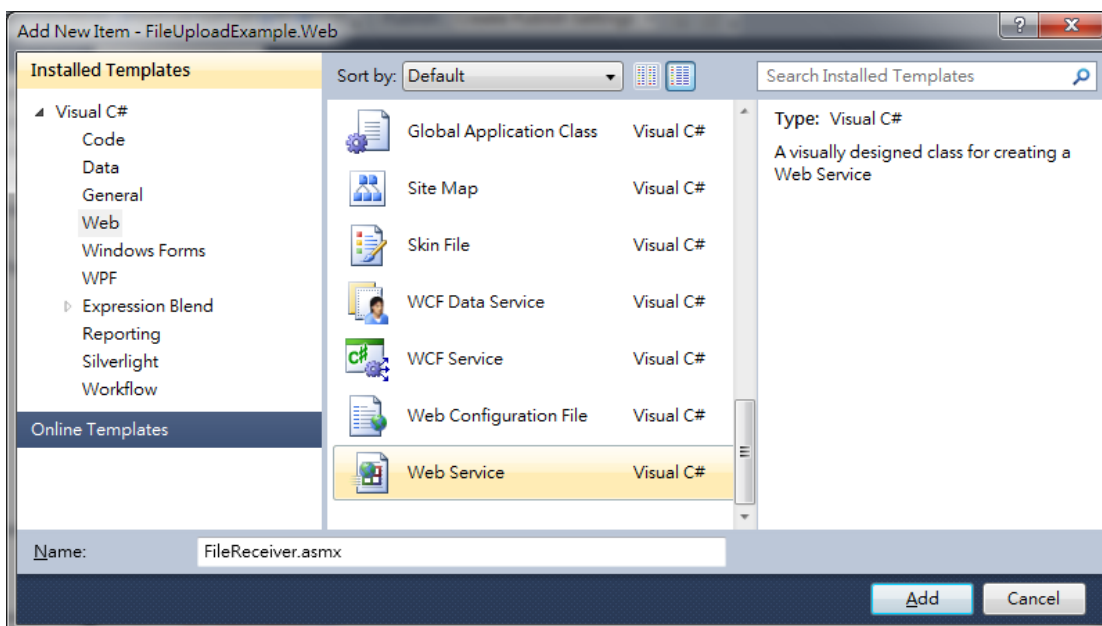
- 6. 選擇 Binaries 資料夾底下的 UploadService.dll：



7. 完成後會看到 Reference 項目下多了 UploadService :



8. 接著在 ASP.NET 專案中新增一個 Web Service(.asmx), 取名為 FileReceiver.asmx:



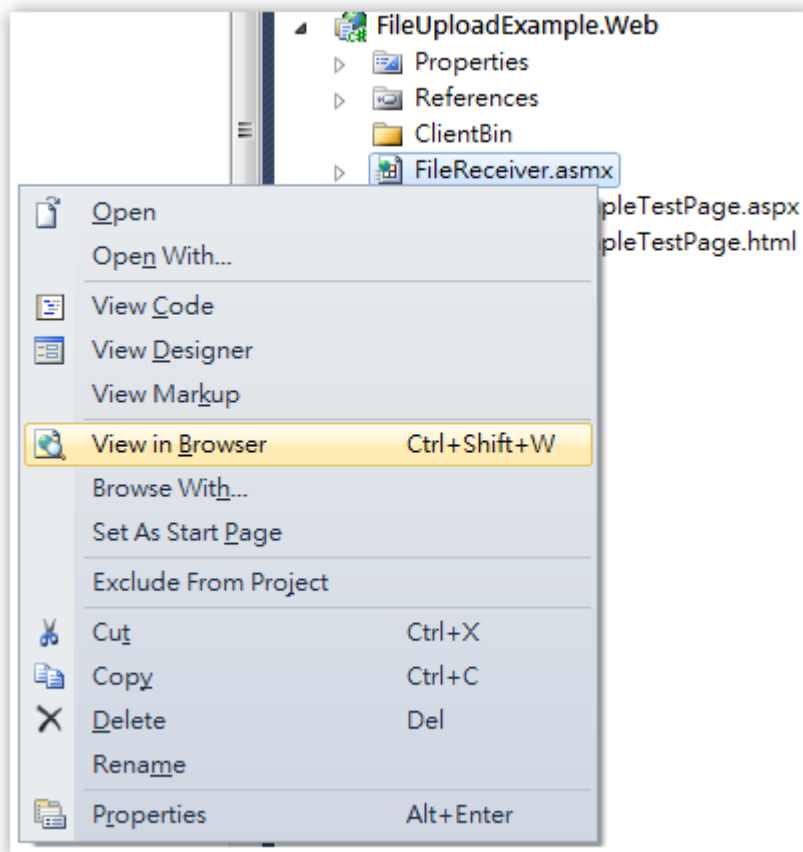
9. 開啟.aspx 的 Code Behind 程式碼(xxx.cs)，將 System.Web.Services.WebService 刪除：

```
public class FileReceiver : System.Web.Services.WebService
{
    [WebMethod]
    public string HelloWorld()
    {
        return "Hello World";
    }
}
```

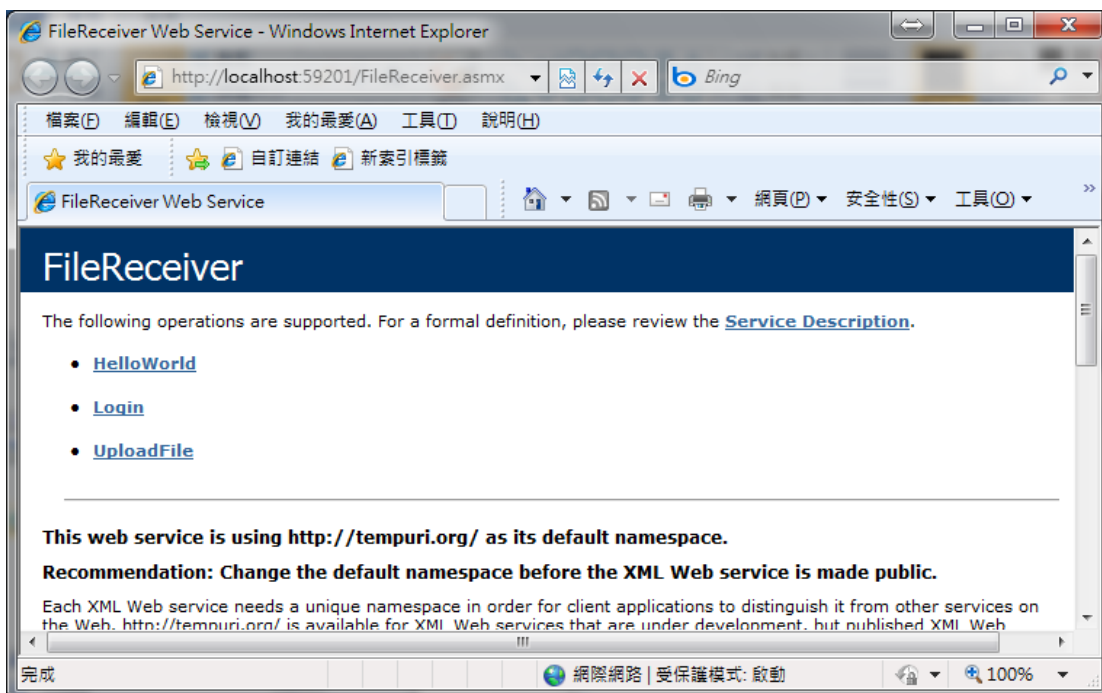
10. 修改為 StudyHost.Web.Services.FileUploadServiceBase：

```
[WebService(Namespace = "http://tempuri.org")]
[WebServiceBinding(ConformsTo = WsiProfiles.BasicProfile1_1)]
[System.ComponentModel.ToolboxItem(false)]
public class FileReceiver : StudyHost.Web.Services.FileUploadServiceBase
{
    [WebMethod]
    public string HelloWorld()
    {
        return "Hello World";
    }
}
```

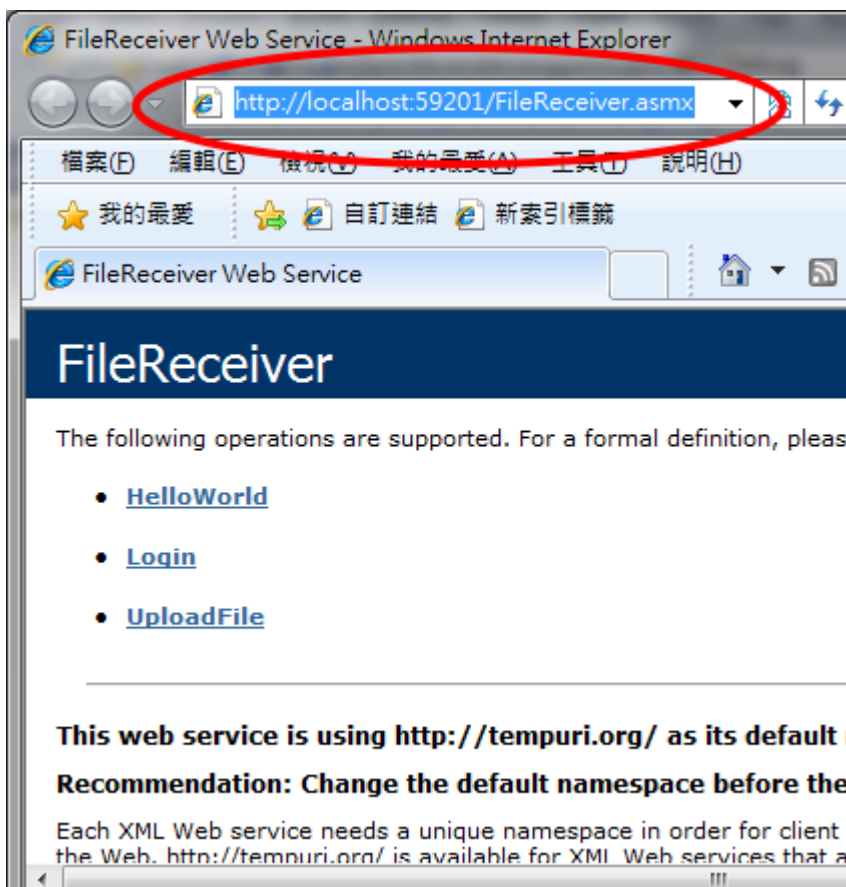
11. 儲存後，rebuild 整個專案，並點選.aspx 按下滑鼠右鍵選擇，選擇 View In Browser：



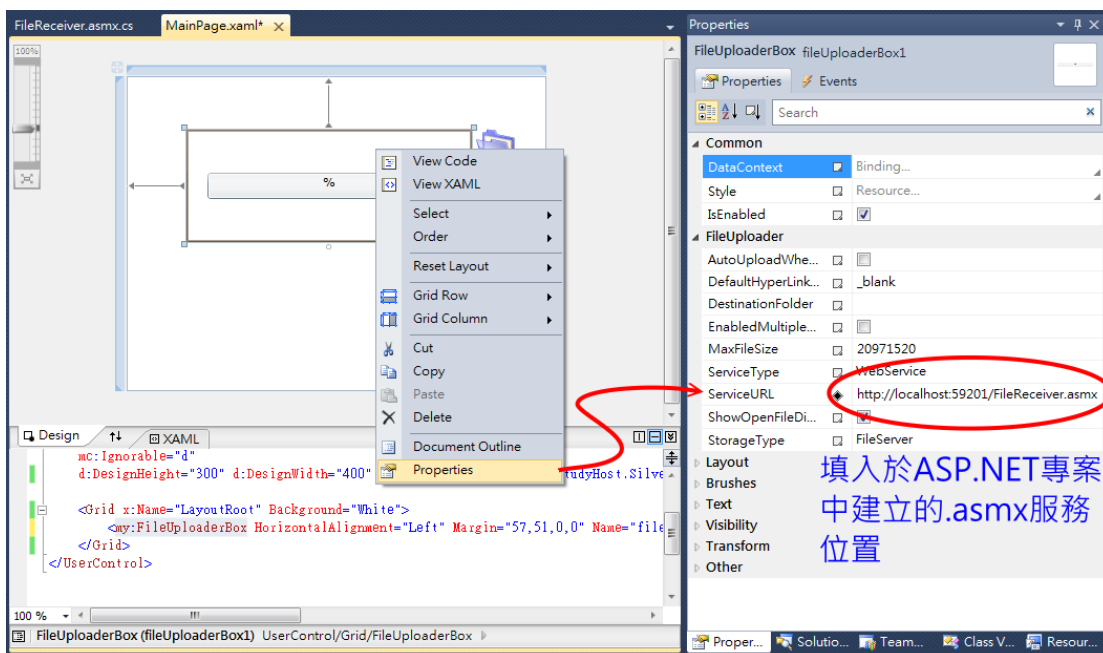
12. 在顯示出的 Browser 中，確認是否有成功建立出 UploadFile 與 Login 兩個 Web Method :



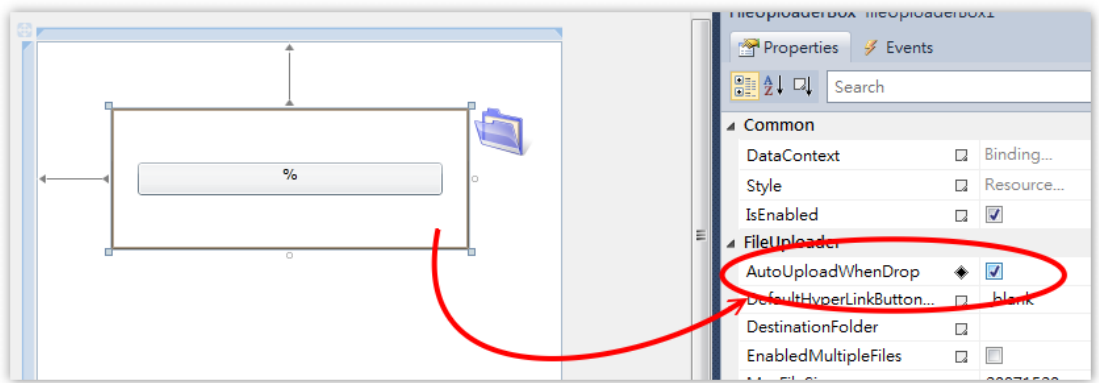
13. 確認無誤後，取得該.asmx 的網址(請注意，此為開發測試環境之 URL 位置，Production 時該網址必須換成正式機的.asmx URL 位置) :



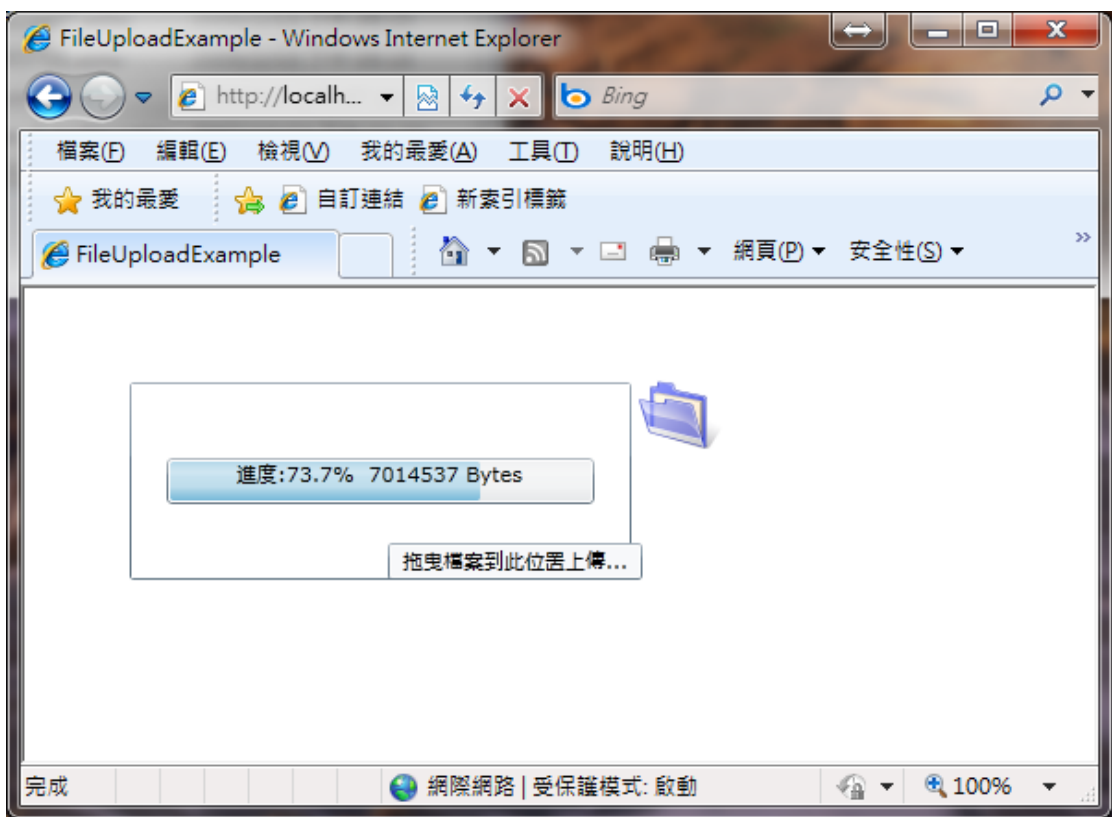
14. 切換回 Visual Studio 2010 開發環境，在 Silverlight 專案中找到剛才拖曳入主場景的 FileUploaderBox 控制項，設定其屬性為 ServiceURL 的值為剛才步驟 13 所取得的 URL(請注意，此為開發測試環境之 URL 位置，Production 時該網址必須換成正式機的.asmx URL 位置)：



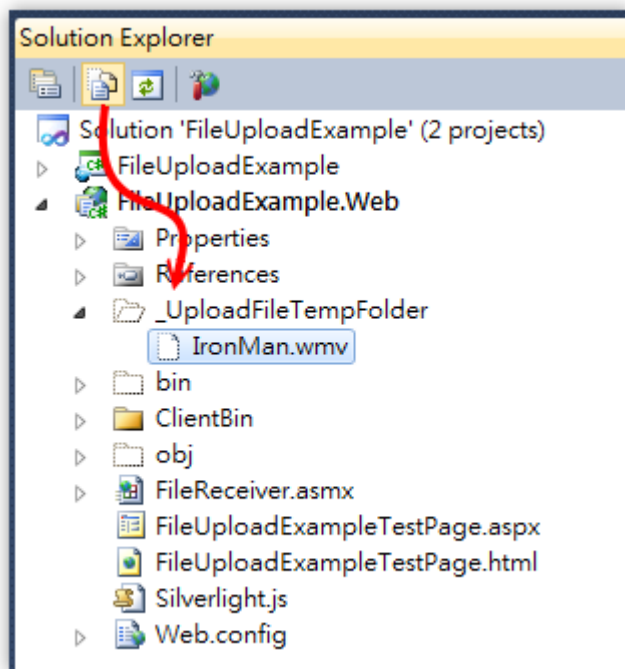
15. 並且勾選 AutoUploadWhenDrop 屬性，將其設定為 True：



16. 完成後重新建製(rebuild)整個方案，執行 Silverlight 的測試頁面 xxxxTestPage.aspx，即可將檔案拖曳上傳：



17. 上傳後的檔案會自動存放於 ASP.NET 專案中的 _UploadFileTempFolder 目錄下 (在 Visual Studio 2010 環境中可點選 Show All Files 檢視)：



18. 完成。您可以透過自行撰寫其他的 Web Method 或 ASP.NET 程式碼將上傳後的檔案進行後續的其他處理。

Silverlight 專案中的 FileUploaderBox 控制項，可使用的屬性與方法如下：

方法：

名稱	描述
ShowDialog()	顯示檔案選取視窗(選取後上傳檔案)
ShowDialog(String filter)	顯示檔案選取視窗(選取後上傳檔案) filter 過濾條件(例如：『(bpm 圖片檔)*.bmp *.bmp』)

屬性：

名稱	描述
AutoUploadWhenDrop	設定是否支援拖曳自動上傳
Background	控制項背景顏色
BorderBrush	控制項框線顏色
BorderThickness	控制項框線寬度
DefaultHyperLinkButtonTargetName	上傳區塊中預設的檔案下載開啟方式
EnabledMultipleFiles	是否允許多檔同時上傳(未開放)
Foreground	控制項前景顏色

MaxFileSize	檔案上傳長度限制
ServiceType	設定上傳服務類型(Web 或 WCF Service, 目前僅支援.asmx)
ServiceURL	設定上傳服務(.asmx)位置(URL), 此屬性不得為空白
ShowOpenFileDialogButton	是否顯示開檔對話視窗按鈕
StorageType	儲存類型(目前僅支援 FileServer)
UploadedFiles	回傳已上傳檔案資訊
HiddenFieldID	隱藏欄位名稱(上傳後檔案的 FullName 將填入這邊指定的 ASP.NET 隱藏欄位)
